

Workshop Teil *Bildbearbeitung*

(Kurs B15 – GIMP -> Rahmen einfügen)



- Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten
- Rahmen einfügen (Mehrere Dateien zusammenfügen)
- Verschieben-Werkzeug
- Zauberstab-Werkzeug
- Das Textwerkzeug

WWW.SPREENEMO.DE

Zum Geleit

Der Unterschied
Zwischen
einem **Traum**
und einem
Ziel
ist die
Tat



Manche Menschen benutzen
ihre Intelligenz zum Komplizieren,
manche zum Vereinfachen.

Erich Kästner





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele



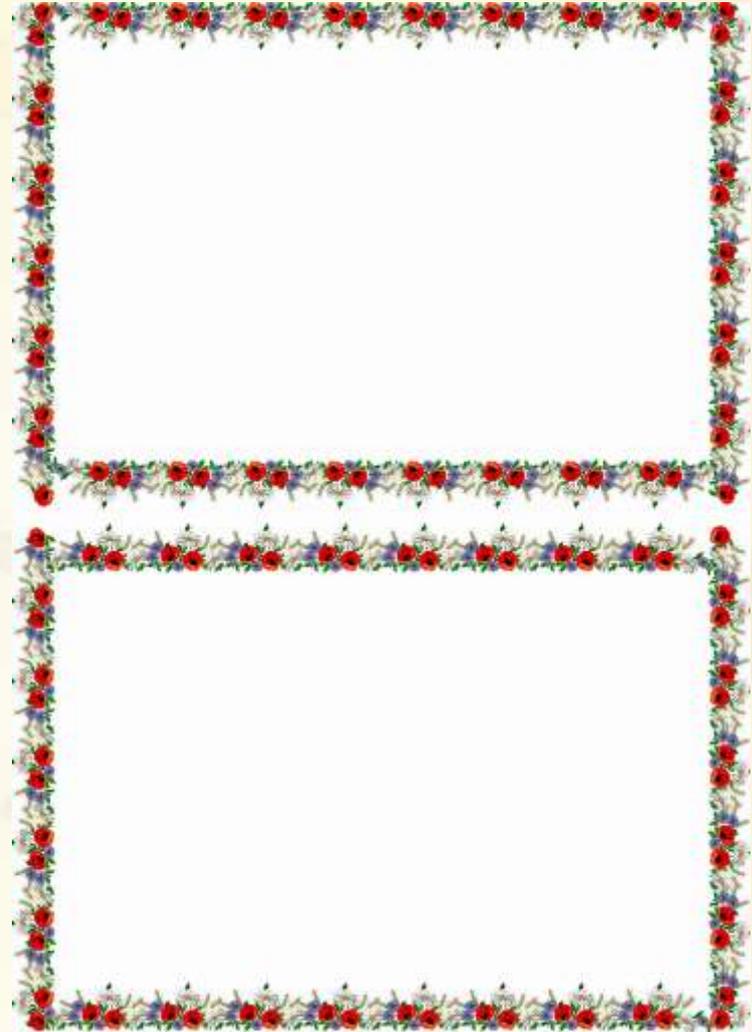
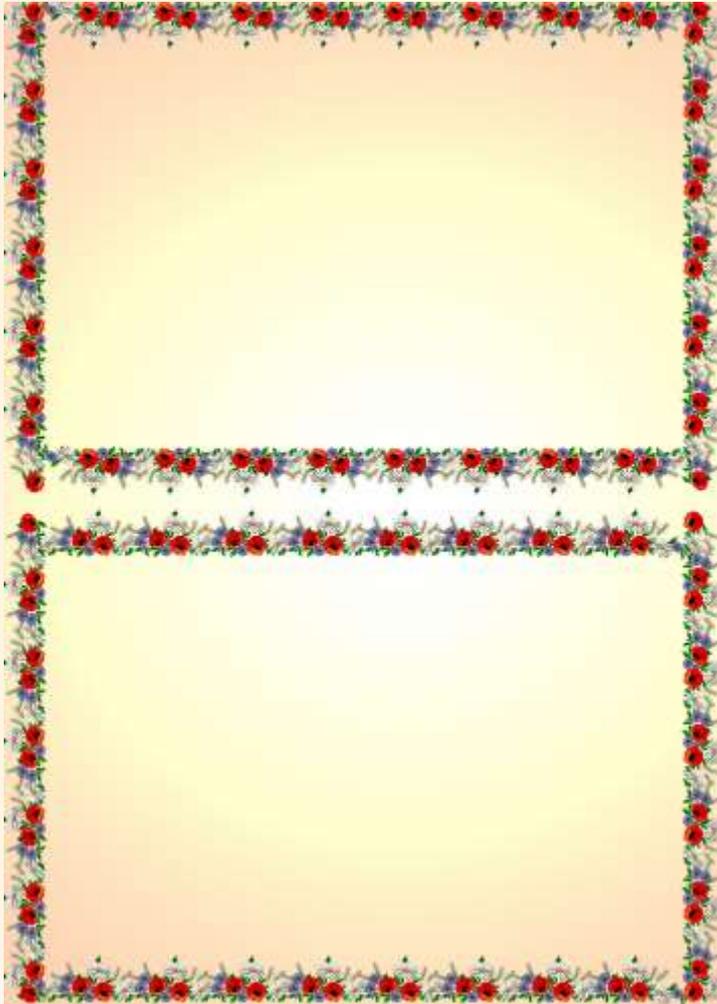


Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Rahmen - Beispiele



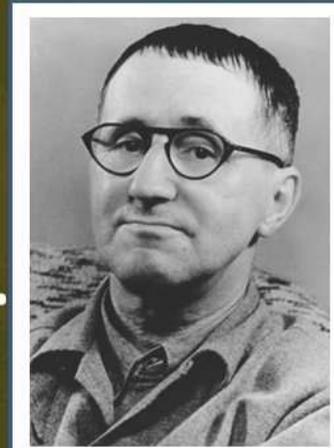


Gimp: Rahmen - Beispiele



Das große Karthago führte drei Kriege. Nach dem ersten war es noch mächtig. Nach dem zweiten war es noch bewohnbar. Nach dem dritten war es nicht mehr aufzufinden.

Bertolt Brecht (* 1898; † 1956 war ein deutscher Dramatiker, Lyriker, Autor und Regisseur)





Gimp: Rahmen - Beispiele





Gimp: Bild Rahmen



Ausgangsfoto



1.) .jpg-Datei in Gimp öffnen

Die Datei

Workshop-Multimedia\1-
Bildbearbeitung\Übungen\B-
F\Ausgangsfoto.jpg in GIMP
öffnen





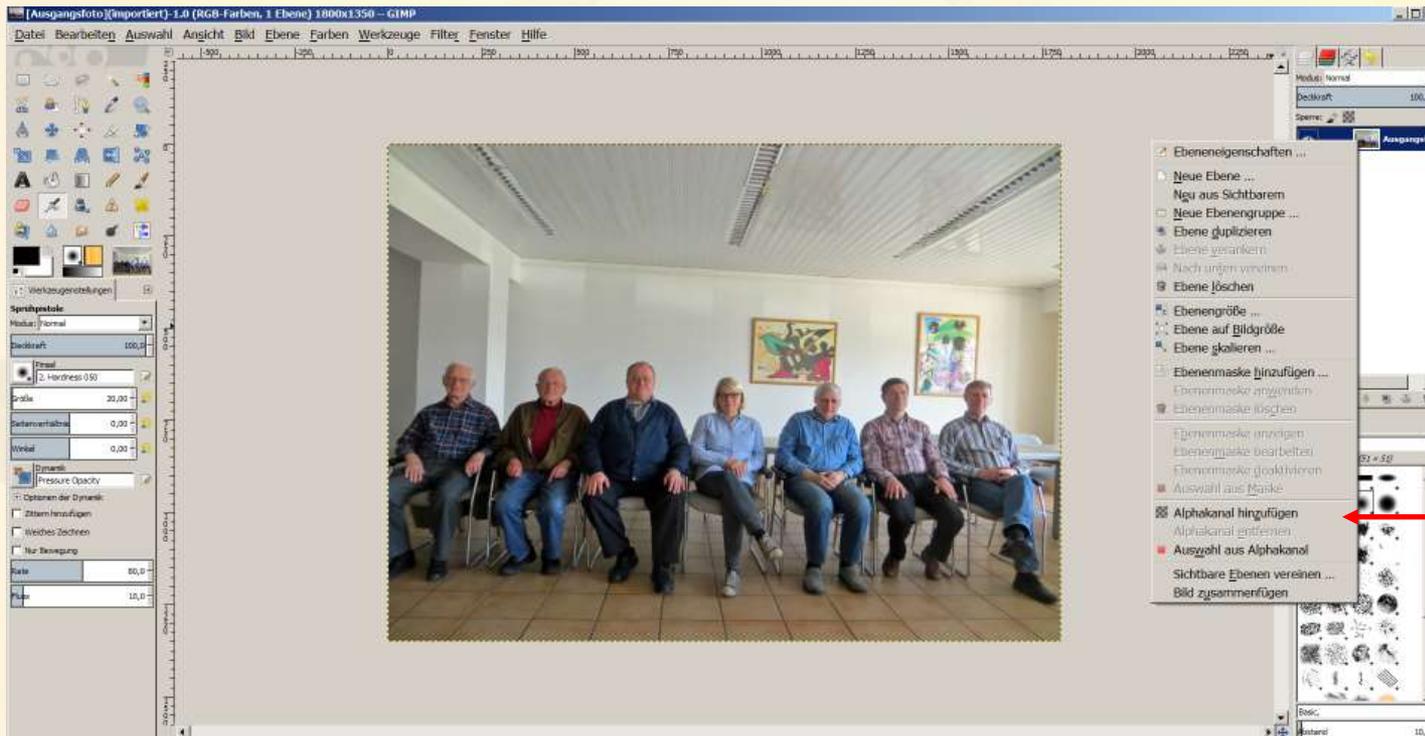
Gimp: Bild rahmen



Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten



2.) Alphakanal hinzufügen (Transparenz)



Rechte Maustaste und dann Alphakanal hinzufügen



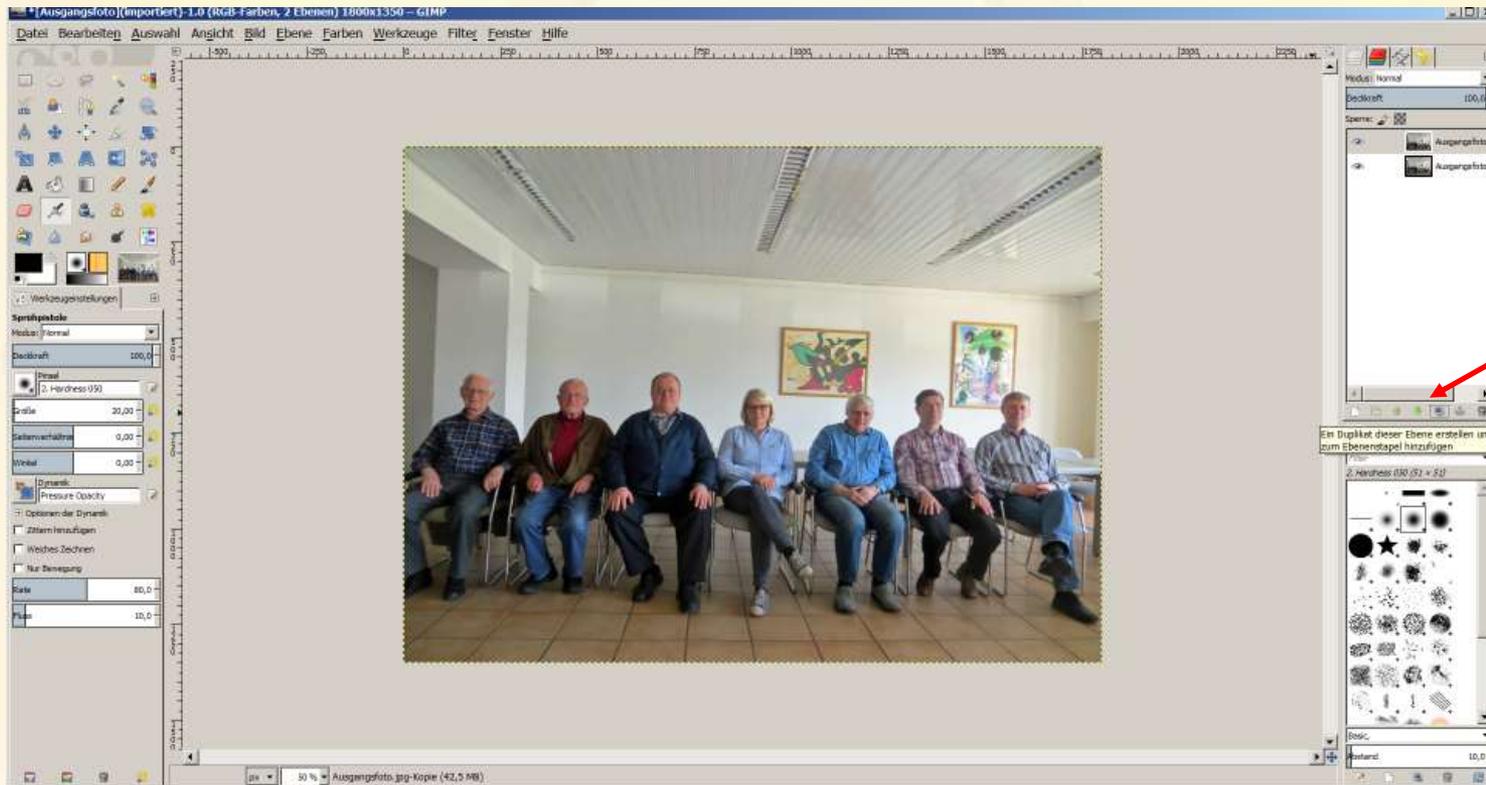
Gimp: Bild rahmen



Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten



3.) Ebene duplizieren (die duplizierte Ebene wird dann weiterbearbeitet)





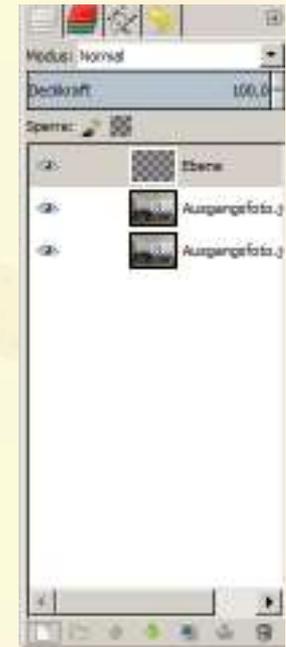
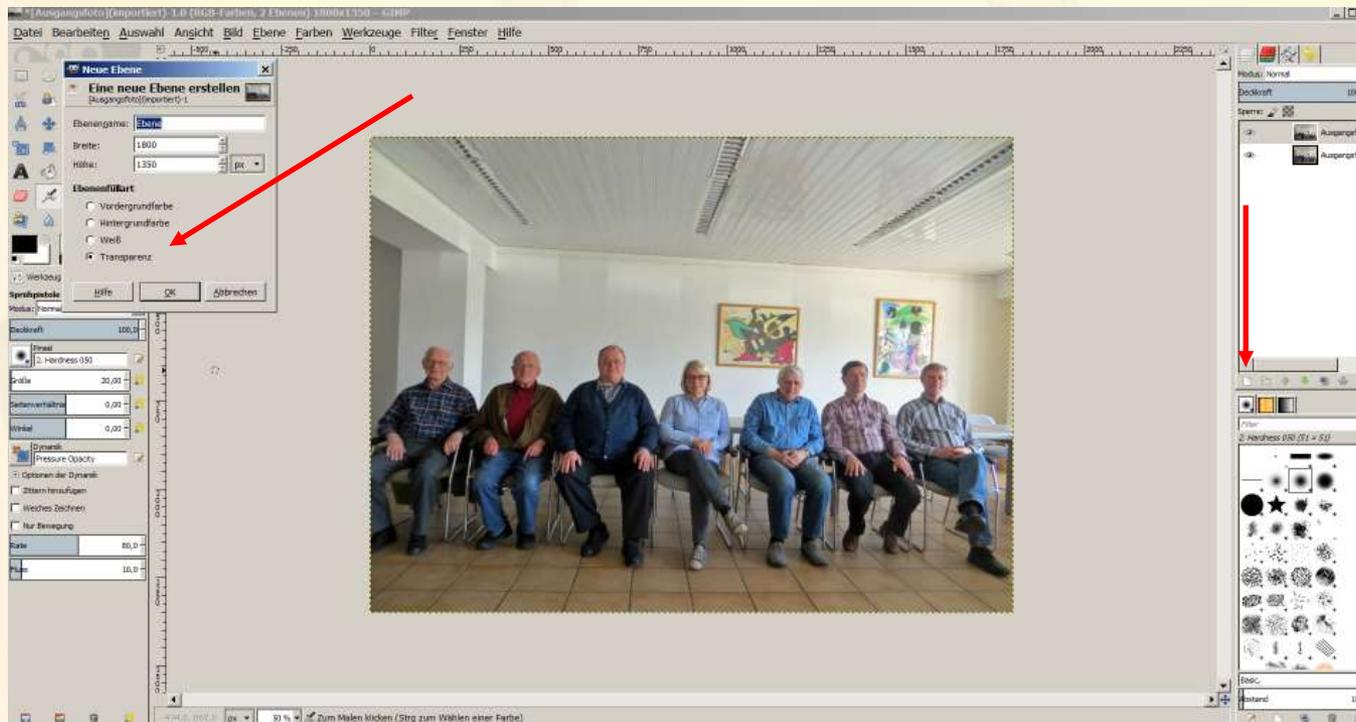
Gimp: Bild rahmen



Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten



leere, transparente Ebene hinzufügen





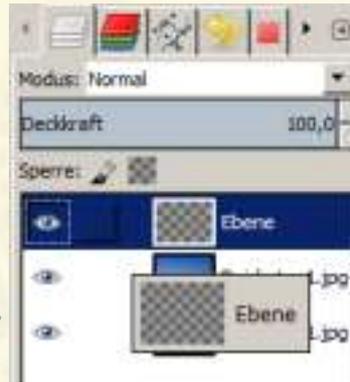
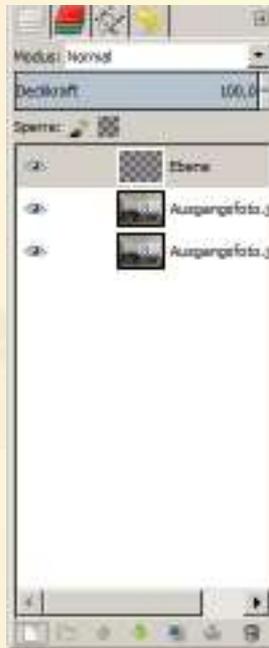
Gimp: Bild rahmen



Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten

5.)

leere, transparente Ebene eine Ebene tiefer verschieben



Linke Maustaste,

Nach unten ziehen
und loslassen





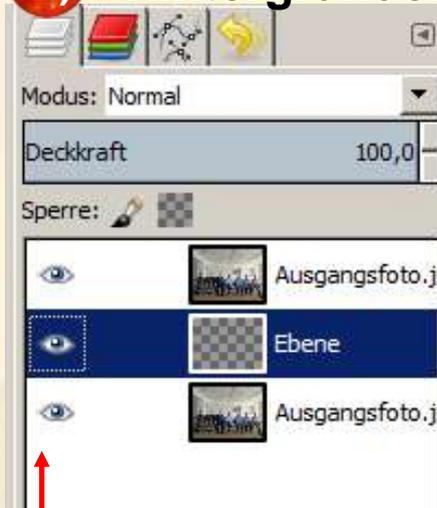
Gimp: Bild rahmen



Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten

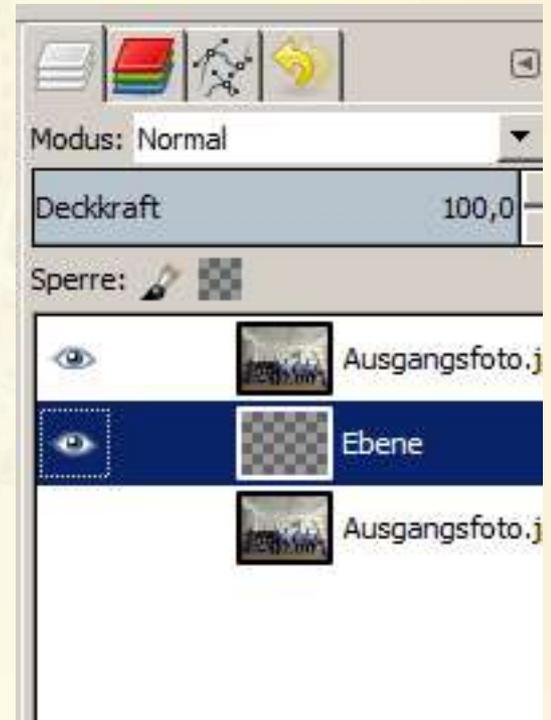
6.)

Hintergrundebene ausblenden



Linke Maustaste,

Auf das Auge klicken
und loslassen

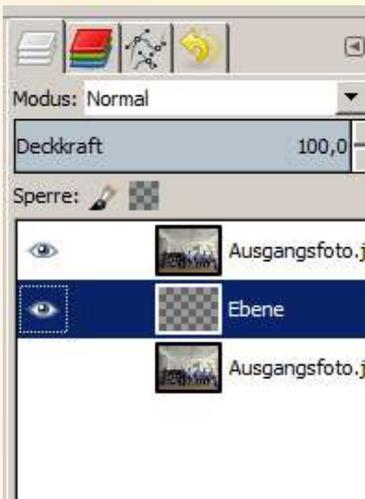




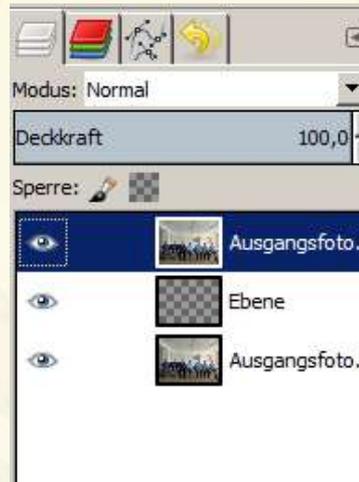
Gimp: Bild rahmen

Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten

7.) Oberste Ebene anwählen, um damit weiterzuarbeiten



linke Maus-
taste



Mit der Linken Maustaste können Ebenen eingelebnet und ausgeblendet werden (Klick auf den Augenbereich)

Mit der Linken Maustaste kann auf die Ebenenanzeige geklickt werden und so die Bearbeitungsebene angewählt werden (blau eingefärbter Bereich)

Situationsbeschreibung:

Die unterste Ebene (Hintergrundebene) ist ausgeblendet-wird nicht angezeigt (kein Auge).

Die darüberliegende Ebene ist transparent, wird angezeigt (Auge).

Die oberste Ebene wird angezeigt (Auge) und ist die Bearbeitungsebene, da blau eingefärbter Bereich.

Wenn jetzt Arbeiten vorgenommen werden, beziehen die sich auf die aktive (oberste) Ebene.

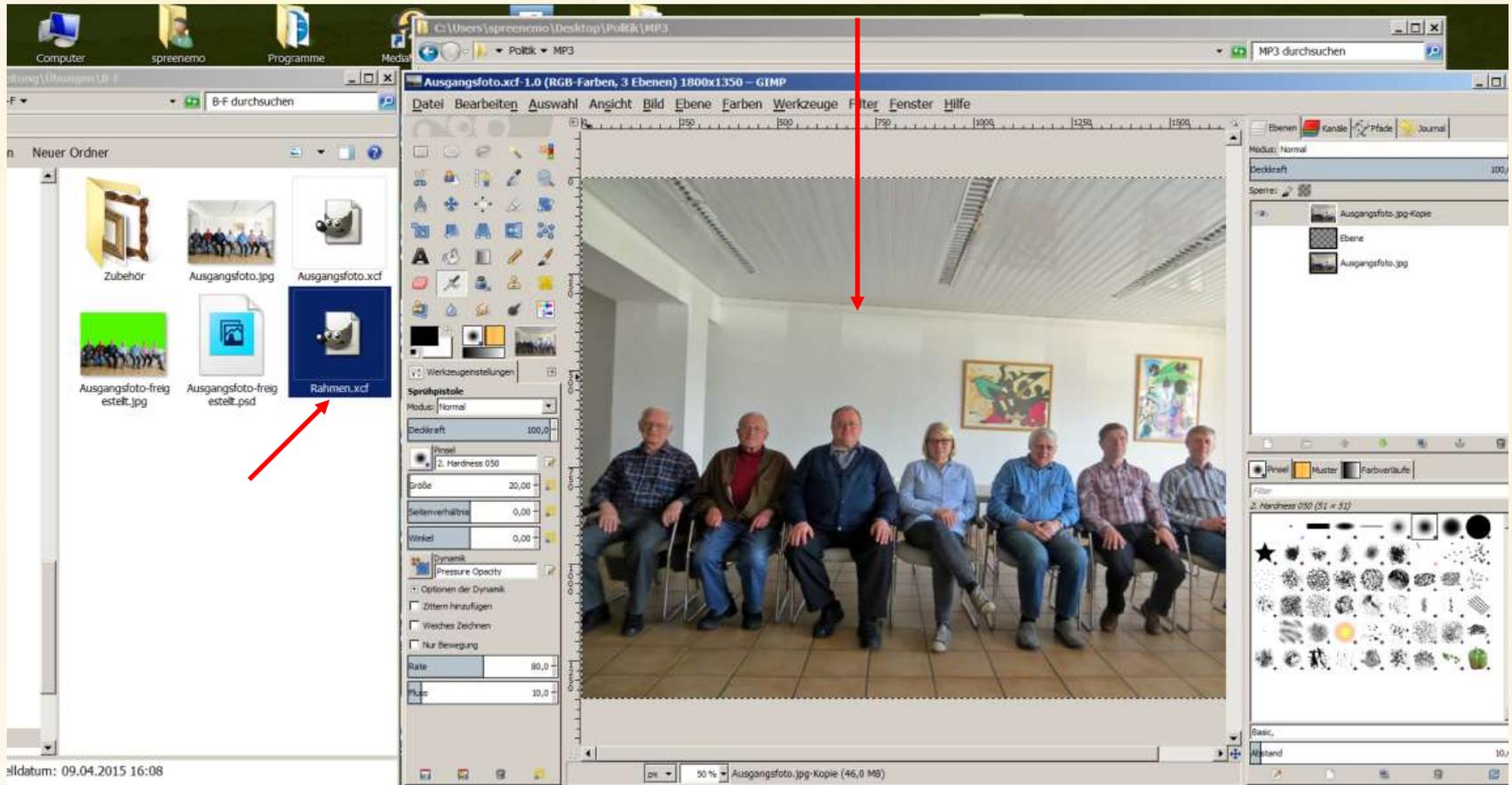


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

1. Rahmen.xcf anklicken und rüberziehen auf Gimp



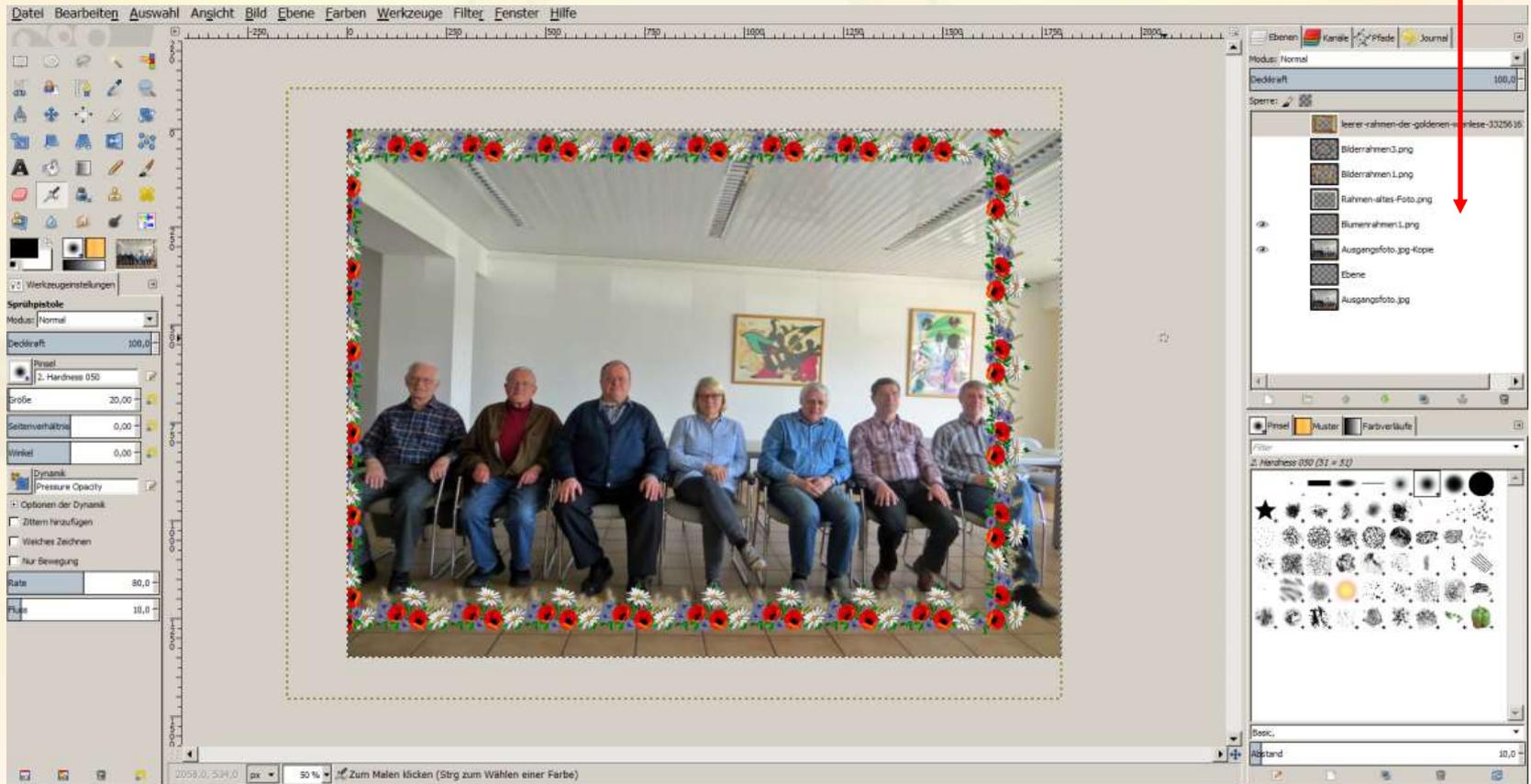


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

2. Die Ebenen aus der Datei Rahmen.xcf wurde hinzugefügt

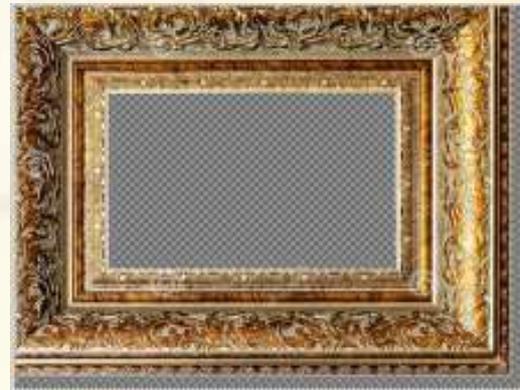
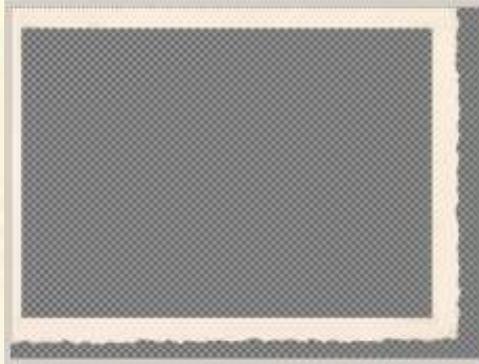




Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen



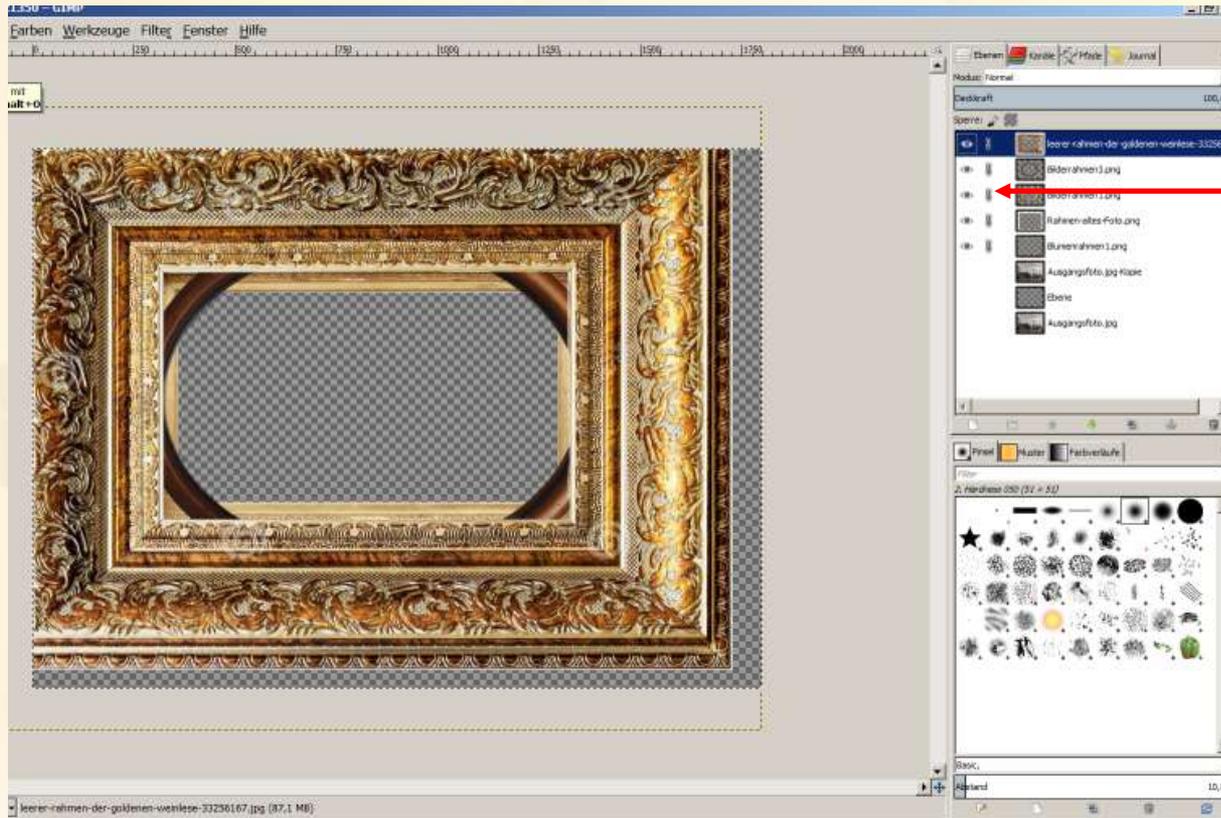


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

3. Rahmen positionieren



Dazu die Ebenen verketten

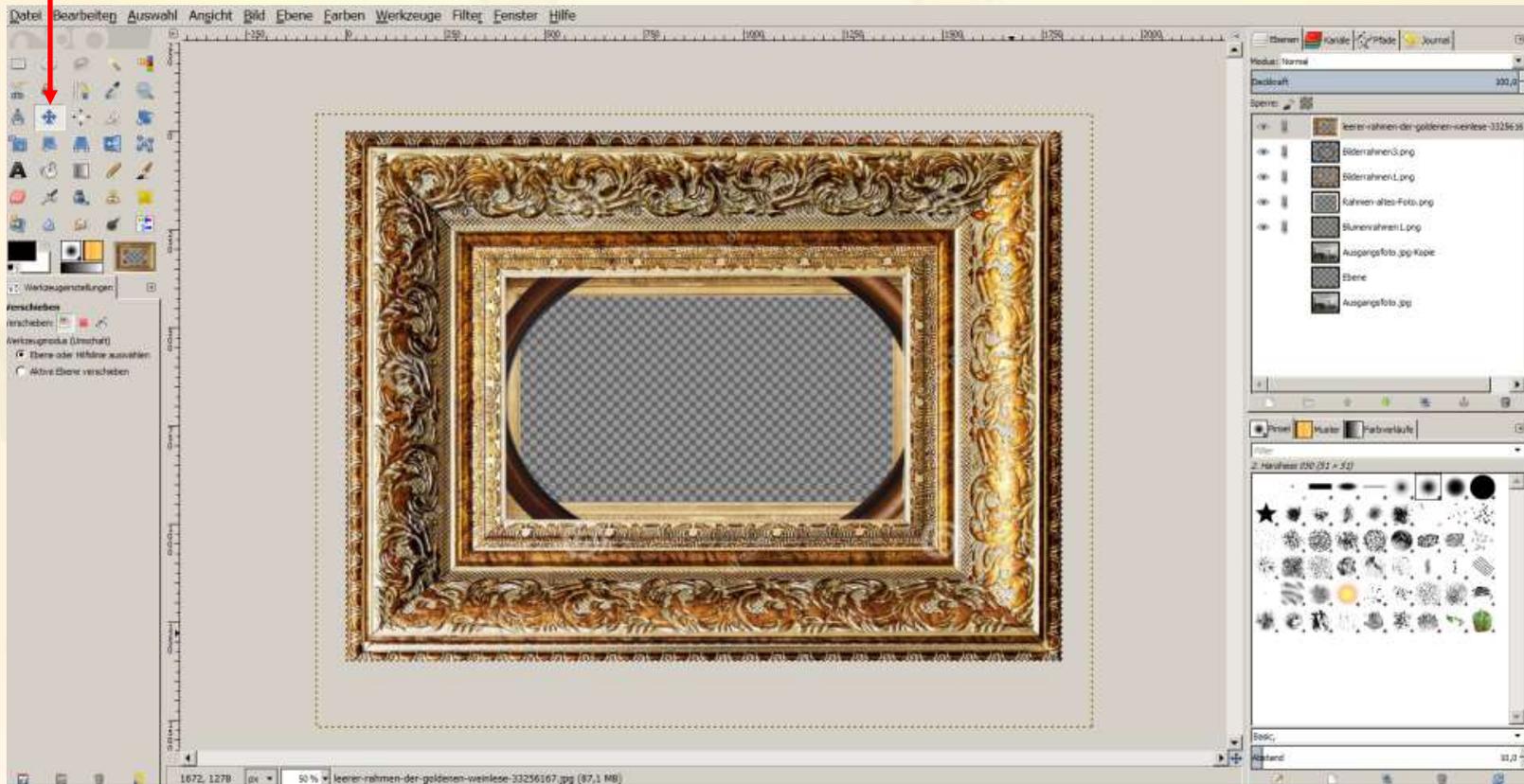


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

Verschiebwerkzeug aktivieren und mit der linken Maustaste ins Bild klicken; dann behutsam ziehen (vergrößern)



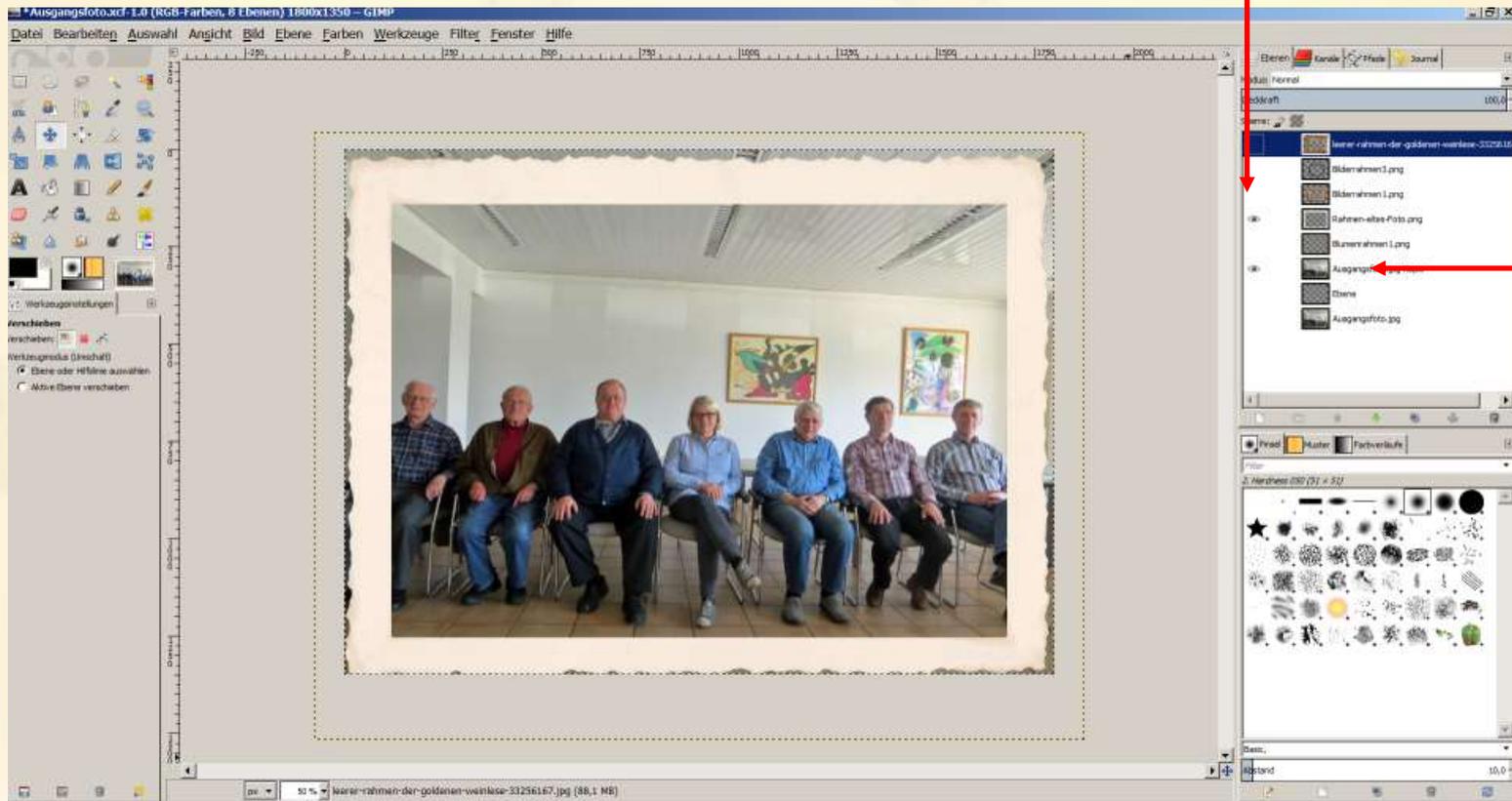


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

Ersten Rahmen benutzen



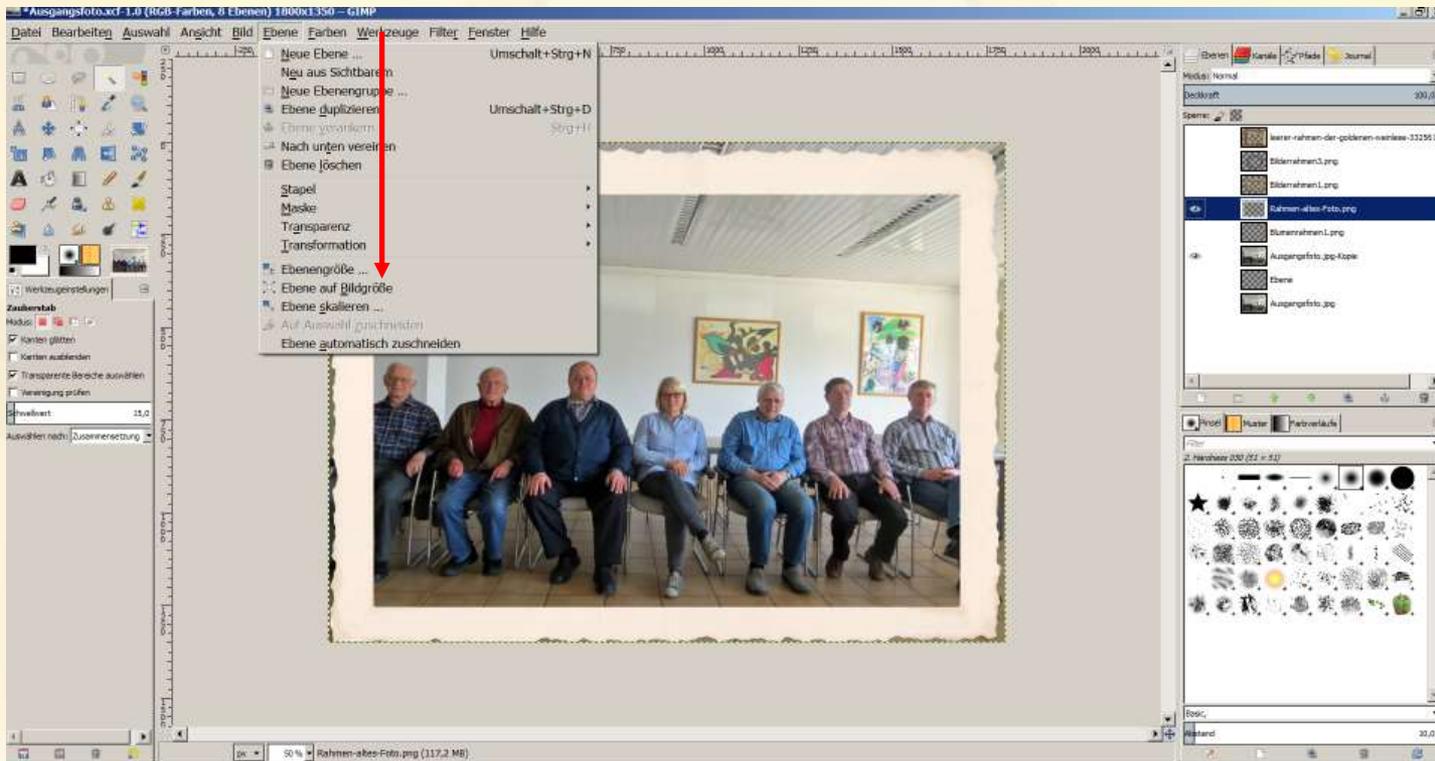


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

Ebene auf Bildgröße skalieren





Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

Auswahlwerkzeug aktivieren und rechteckige Auswahl anwählen, Auswahl umkehren-invertieren, die Ebene mit dem Foto anwählen und entf-Taste klicken



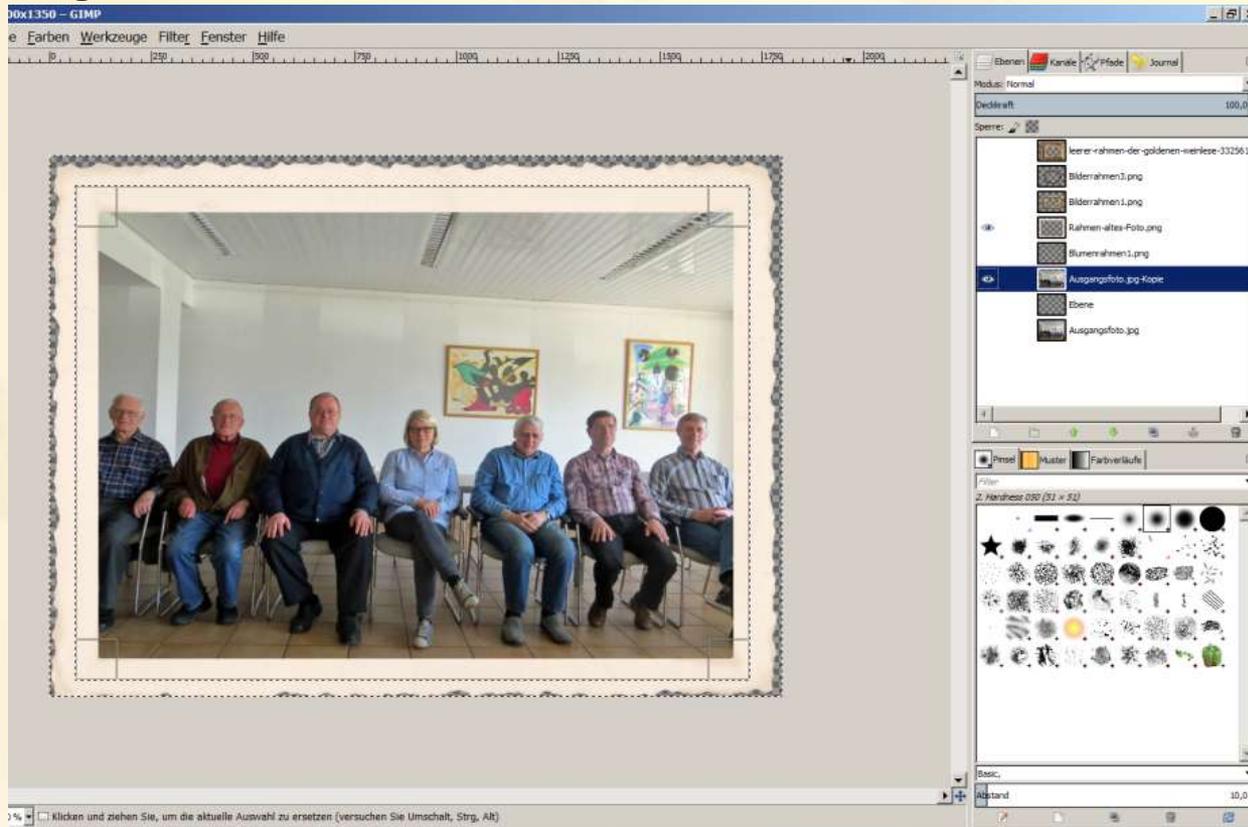


Gimp: Bild rahmen



Rahmen hinzufügen

Ergebnis





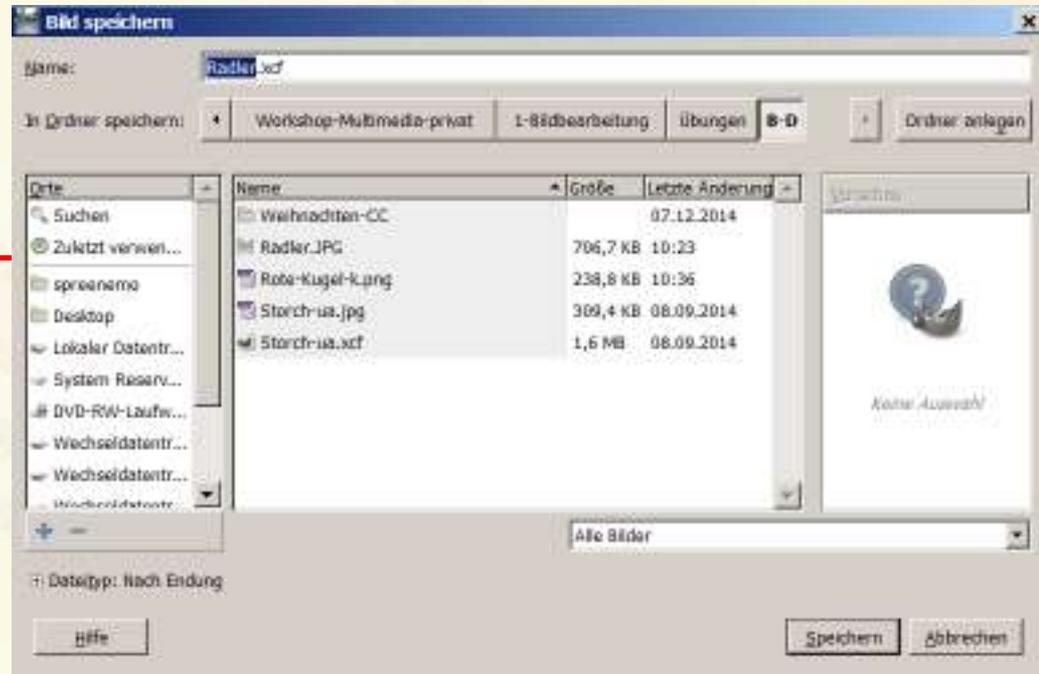
Gimp: Bild rahmen



Standardablauf: Foto (.jpg) Datei bearbeiten

10.

Bild als .xcf abspeichern zur weiteren Bearbeitung (mit allen Ebenen) – Das ist die Arbeitsdatei



Datei / speichern unter / Ostergruss-fertig.xcf



Gimp: Bild rahmen

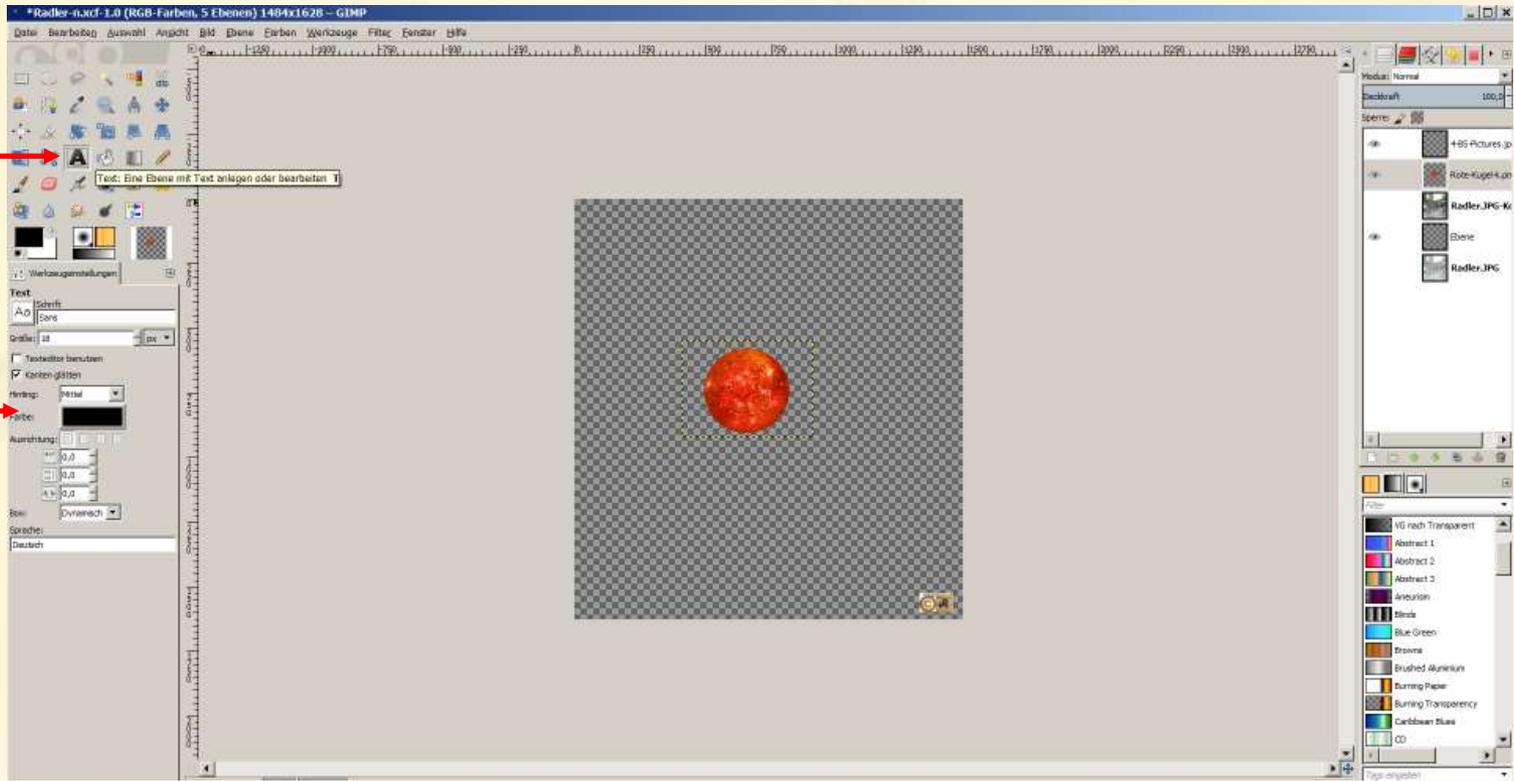


Textwerkzeug verwenden

1. Auf Textwerkzeug klicken
2. In den Werkzeugeinstellungen Schrifttyp / Schriftfarbe / Schriftgröße / Ausrichtung usw.einstellen

1. →

2. →

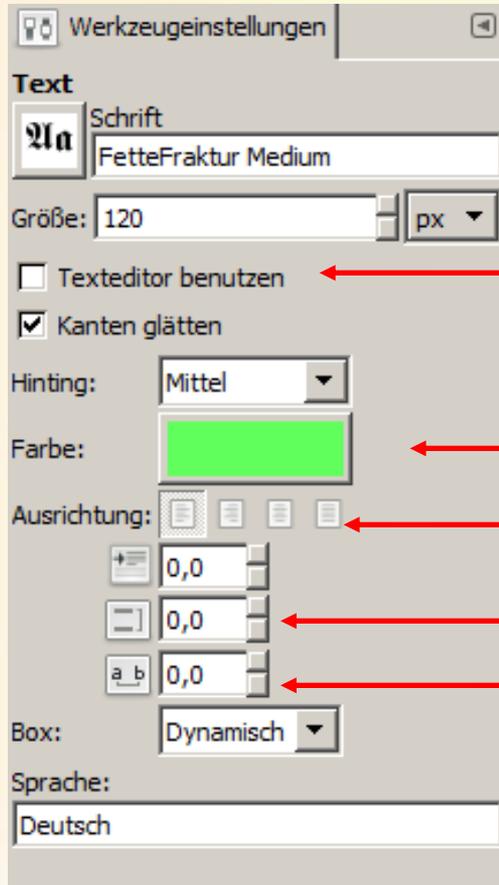




Gimp: Bild rahmen



Textwerkzeug verwenden



Schrifttyp

Schriftgröße

Externes Fenster für Textbearbeitung verwenden, statt direkt auf der Leinwand zu arbeiten.

Schriftfarbe

Textausrichtung, linksbündig, rechtsbündig, zentriert, Blocksatz

Zeilenabstand

Zeichenabstand



B-F



Gimp: Bild rahmen



Textwerkzeug verwenden

Schrifttypen zum Downloaden

28_DAYS_LATER	CARRICE SCHRIFT	Crystal Palace
1492/quadrate/um	CHLOEMAS SCHRIFT	Deutsche Zierschrift
A_fancy_fit		Exotika
ABBADON SCHRIFT		Fette Fraktur
Alf Fontello Schrift		GAWRIN SCHRIFT
Allura Script Schrift		Gute Fraktur Schrift
Anglantiert Schrift		HOETZSCHUE SCHRIFT
Anke Print Schrift		Humboldtfraktur Schrift
Arggh...ite Schrift		Klaus Fraktur Schrift
		Leipzig Fraktur
Automobile Schrift		Münchener Fraktur
AUTUMN GIFTS SCHRIFT		Plakat Fraktur
BATTLESTAR SCHRIFT		Typographenfraktur Schrift
BB_renaissance Schrift		Typographenfraktur_contour
BIJOU/UL SCHRIFT		NEUE SCHRIFT
BITTER WHITE		Zentaur Fraktur Schrift
Schmalfette Fraktur Schrift		
Tejaratchi Schrift		

<http://www.spreenemo.de/bildbearbeitung/grundlagen-1/>



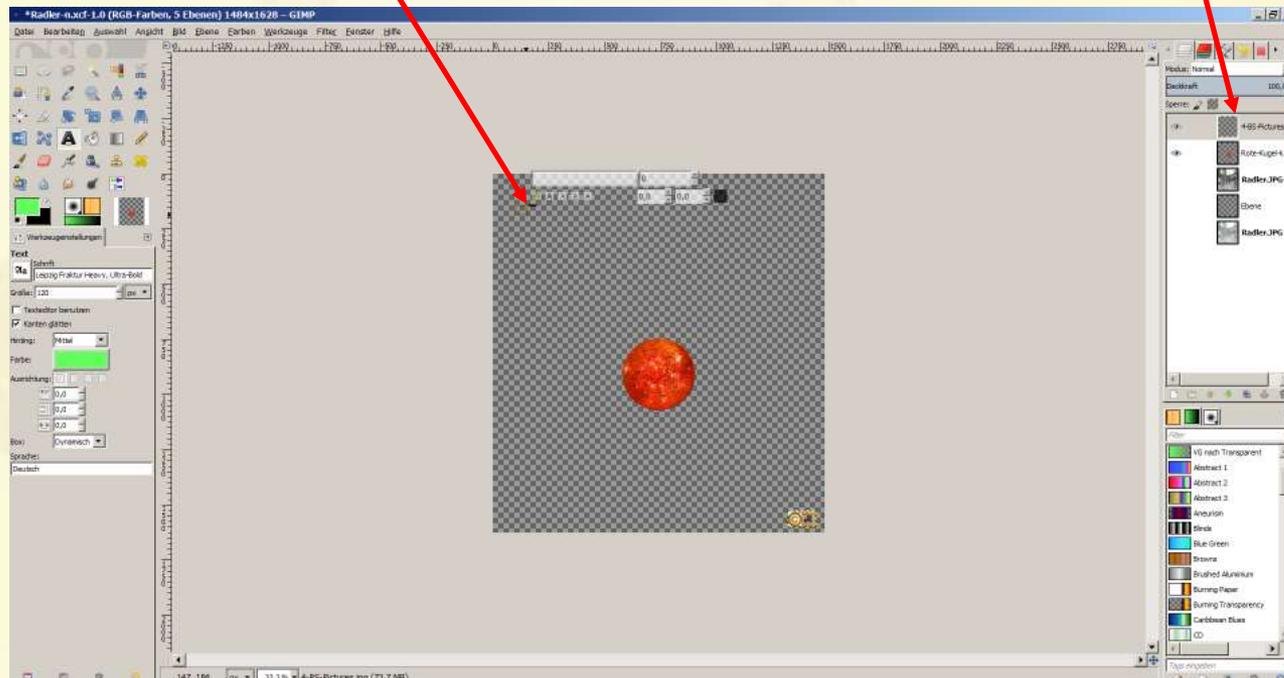
Gimp: Bild rahmen



Textwerkzeug verwenden

Eine neue Ebene, eine Textebene, wird hinzugefügt

Klick mit der linken Maustaste an die Stelle, an der der Text eingefügt werden soll



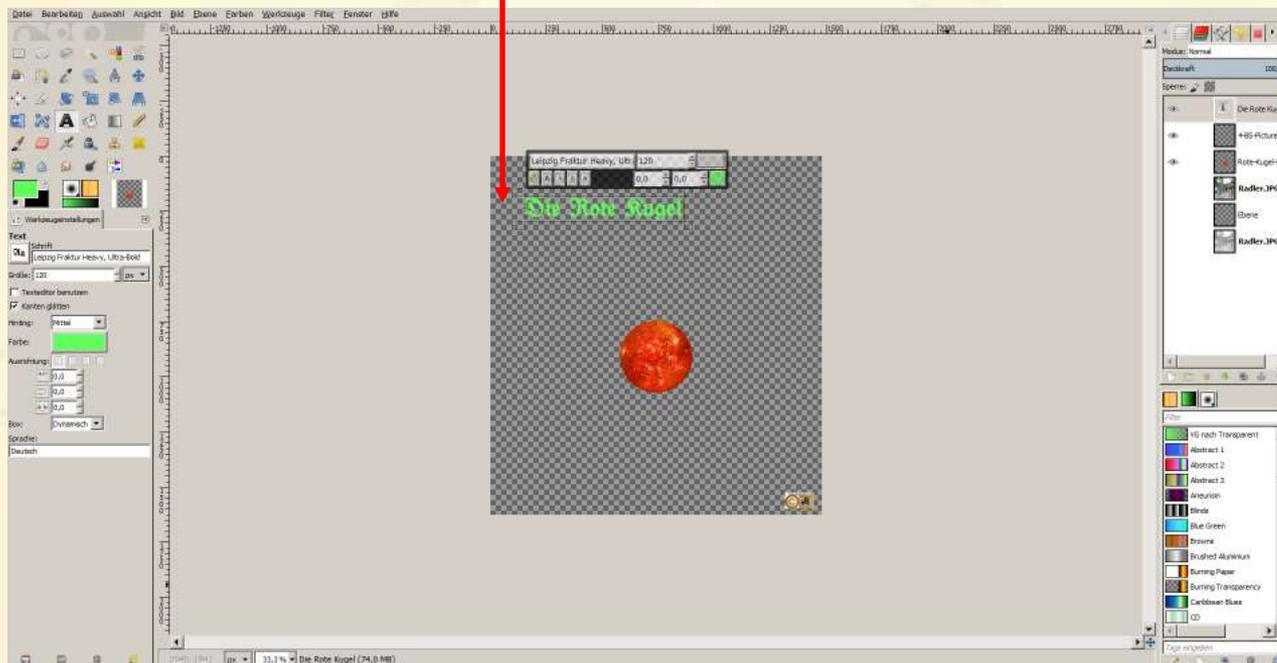


Gimp: Bild rahmen



Textwerkzeug verwenden

Text schreiben (Hinweis: Auch Text aus der Zwischenablage einfügen geht!)



Nachträgliches Ändern oder Verschieben des Textes ist möglich!



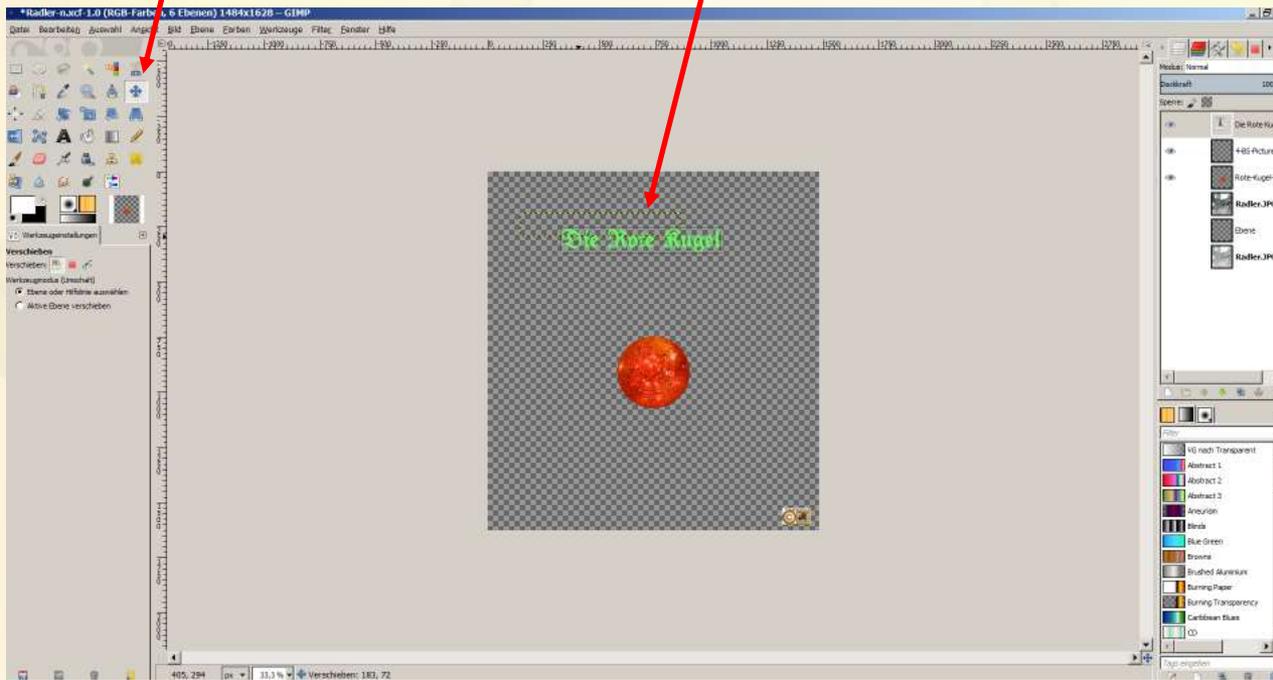
Gimp: Bild rahmen



Textwerkzeug verwenden

Text verschieben

Anklicken und ziehen





Gimp: Osterglückwunsch erstellen

