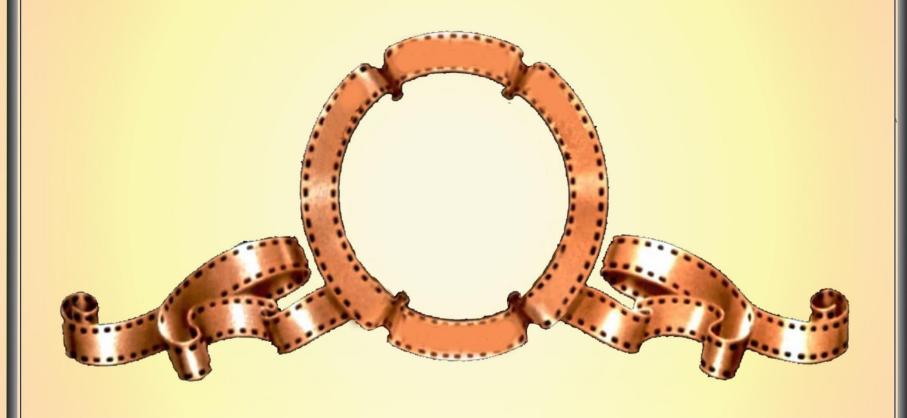
Workshop Teil *Videobearbeitung*

(Kurs V7 -Praxis)



- Wiederholung-Bildbearbeitung (JPG, PNG, GIF)
- Musikrechte (für Videos, die man veröffentlichen möchte)
- Kostenlose Musik und Musikeffekte
- Wiederholung-Übung 1







Zum Geleit

Spruch des Monats (02/2018)

Die größte Entscheidung deines Lebens liegt darin, dass du dein Leben ändern kannst, indem du deine Geisteshaltung änderst.

© Albert Schweitzer

(1875 - 1965), war ein deutsch-französischer Arzt, Philosoph, evangelischer Theologe, Organist und Pazifist.

Bild des Monats (02/2018)



 - aus dem Vortrag "Geschichte der Informationstechnologie"

Eine Diskette ist ein tragbarer magnetischer Datenträger, dessen Grundbestandteil eine dünne, biegsame Kunststoffscheibe ist.

Die Kapazität der ersten Diskette betrug genau 80 KB, was 1000 Lochkarten entsprach, einer damals üblichen Verkaufseinheit.

Heute: Festplatte 8 TB Kosten: 240 €



Videogrösse

Kurze Vorbetrachtung zur Größe von Videos: 3 Videos gleich lang, gleiche Qualität

📤 HaJo-H264.MOV

HaJo-H264.mp4

🔔 HaJo-H265.mp4

17.10.2017 10:23

VLC media file (.mo... 23

239.577 KB

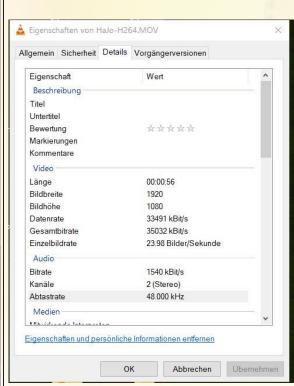
17.10.2017 16:59

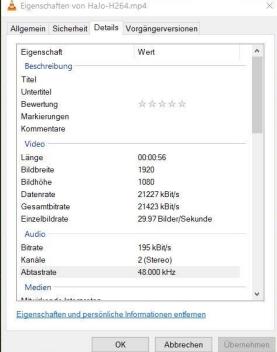
VLC media file (.mp...

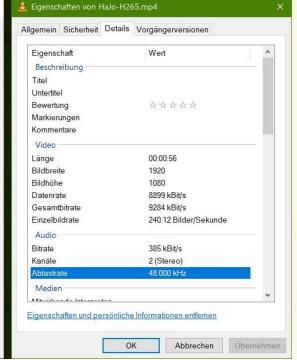
146.474 KB

17.10.2017 17:03 VLC media file (.mp...

63.484 KB









Wiederholung - Bildbearbeitung

Die Bildformate JPG, PNG und GIF sind auch wichtig für die Videobearbeitung



JPG. JPEG. Grafikformat, überwiegend für fotorealistische Bilder. Die Bezeichnung "JPEG" geht auf das Gremium Joint Photographic Experts Group zurück.



PNG ist die Abkürzung für den englischen Begriff"Portable Network Graphics" und bezeichnet ein Grafikformat mit verlustfreier Kompression. Es unterstützt auch Transparenz.



GIF Das Graphics Interchange Format (engl. Grafikaustausch-Format), ist ein Grafikformat für Bilder (max. 256 Farben, inkl. einer "Transparenzfarbe"). Darüber hinaus können mehrere (übereinanderliegende) Einzelbilder in einer Datei abgespeichert werden, die von geeigneten Betrachtungsprogrammen (wie Webbrowsern) als Animationen interpretiert werden.



Wiederholung - Bildbearbeitung



JPG. JPEG.

Die **Iguazú-Wasserfälle** des Flusses Iguazú an der Grenze zwischen dem Brasilien und Argentinien.

Sie bestehen aus 20 größeren sowie 255 kleineren Wasserfällen auf einer Ausdehnung von 2,7 Kilometern. Einige sind bis zu 82 Meter, der Großteil ist 64 Meter hoch



Der Mann mit dem Geldsack und seine Schmeichler - Pieter Brueghel d. J. um 1592







Wiederholung - Bildbearbeitung



GIF. (animiert)







Bei der Verwendung von Musik in Videos, die man veröffentlichen will (bspw. Youtube, facebook, eigene Web-Site) müssen Rechte beachtet werden.

Welche Musikrechte gelten?

Das Urheberrecht besteht aus drei Bestandteilen. Ihr Zweck ist es, den Urheber sowie sein Werk zu schützen und mögliche finanzielle Ansprüche zu vergelten. Bei den Urhebern handelt es sich in der Regel um den Komponisten und ggf. den Textautor. Ihre Rechte lassen sich in die folgenden drei Teile zusammenfassen:

- die Verwertungsrechte
- die Nutzungsrechte
- die Urheberpersönlichkeitsrechte

Bernd Schmidt



Die Verwertungsrechte

Die Verwertungsrechte liegen ausschließlich beim **Urheber** und können vor dessen Tod auch nicht an andere Personen übertragen werden. Er darf alleine entscheiden wann und in welcher Form das jeweilige Musikstück veröffentlicht, vervielfältigt und verwertet wird.

Bei den Verwertungsrechten wird unterschieden zwischen

- Verwertungsrechten in k\u00f6rperlicher Form (z.B. das Vervielf\u00e4ltigungsrecht)
- Verwertungsrechten in unkörperlicher Form (z.B. das Senderecht)

Sofern der Urheber sein Werk nicht alleine verwerten will, kann er Nutzungsrechte an Dritte vergeben.

07.02.2018 - 10 - Bernd Schmidt



Die Nutzungsrechte

Möchten Verlage, Plattenfirmen, Sendeanstalten aber auch Privatpersonen urheberrechtlich geschützte Werke in der Öffentlichkeit nutzen, bedarf dies einer **Genehmigung des Urhebers**.

Durch die Nutzungsrechte kann der Schöpfer sein Werk anderen zur Verwertung überlassen. Plattenfirmen, Veranstalter und Verlage können bestimmte Nutzungsrechte erwerben, um das Musikwerk zum Beispiel auf Tonträgern zu verkaufen, auf öffentlichen Veranstaltungen zu spielen oder Noten und Songtext in einem Buch abzudrucken.

Wer eine CD oder eine mp3-Datei kauft, erwirbt ebenfalls ein Nutzungsrecht. Durch dieses ist es dem Käufer erlaubt, das Musikstück für den privaten Gebrauch unbegrenzt oft wiederzugeben. Eine Veröffentlichung in Online-Tauschbörsen ist hingegen nicht erlaubt.

07.02.2018 - 11 - Bernd Schmidt



Die Urheberpersönlichkeitsrechte

Die persönliche Beziehung zwischen Musikwerk und Urheber ist durch das Urheberpersönlichkeitsrecht geregelt. Dabei handelt es sich unter anderem um das Recht auf Namensnennung und den Schutz vor Entstellung.

Das Urheberrecht schützt nicht das geschaffene Werk, sondern den Schöpfer des Werks. Schöpfer des Werks ist der Urheber.

Das Urheberpersönlichkeitsrecht umfasst:

- das Veröffentlichungsrecht
- das Bezeichnungsrecht
- das Beeinträchtigungsrecht

07.02.2018 - 12 - Bernd Schmidt



Die deutschen Urheberrechte haben auch noch 70 Jahre nach dem Tod des Urhebers bestand und gehen somit an dessen Erben über.

Danach gelten sie als gemeinfrei.

Gemeinfreie Güter können von jedermann ohne eine Genehmigung oder Zahlungsverpflichtung zu jedem beliebigen Zweck verwendet werden.

Allerdings besteht weiterhin der Schutz für die performenden Künstler und die Unternehmen, die die Rechte zur Verwertung besitzen.



Deutlich wird dies durch ein Beispiel: "Für Elise" von Ludwig van Beethoven ist, weil der Komponist 1827 verstarb, gemeinfrei und darf deshalb aufgeführt werden.

Eine Genehmigung ist somit nicht notwendig.

Inszeniert ein zeitgenössischer Künstler das Stück (bspw. Richard Clayderman) und veröffentlicht es auf einer CD, ist dieser Song nicht frei von Rechten und steht unter Schutz.

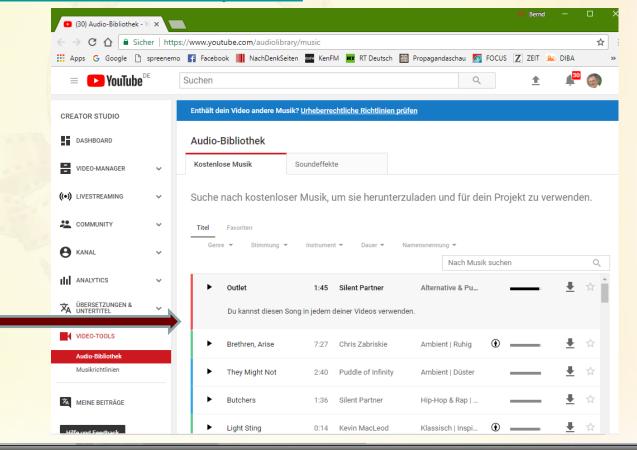
Das macht es schwierig für den Nutzer, zu erkennen, ob Werk und Künstler noch Rechte besitzen. Sind Werk und Künstler seit mehr als 70 Jahren Tod, kann von Gemeinfreiheit ausgegangen werden.

07.02.2018 - 14 - Bernd Schmidt



Gemeinfrei

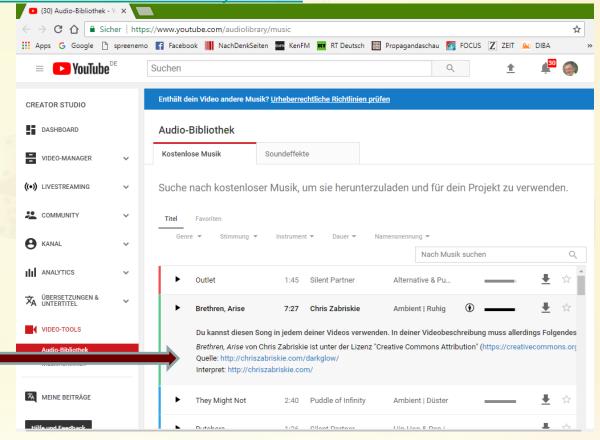
https://www.youtube.com/audiolibrary/music





Gemeinfrei

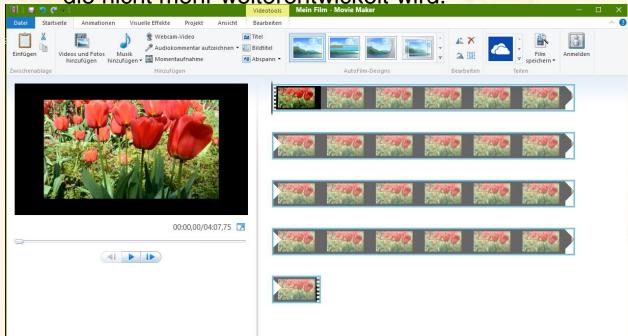
https://www.youtube.com/audiolibrary/music



Videobearbeitung – Windows Movie Maker

Kostenlose Videoschnittsoftware

Windows Movie Maker ist eine Videoschnittsoftware von Microsoft, die nicht mehr weiterentwickelt wird.



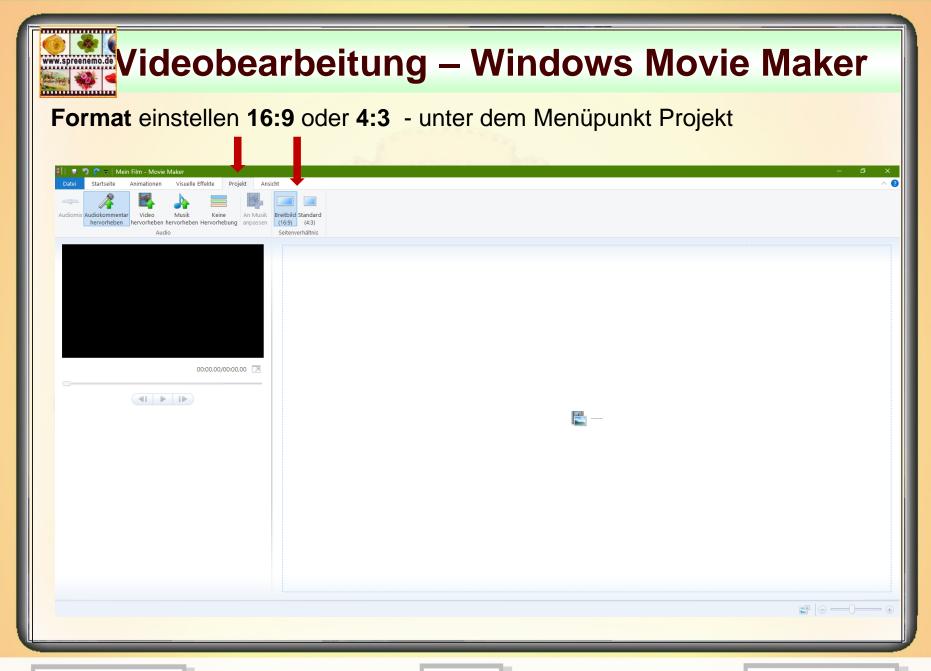
Das Programm,

bietet grundlegende Funktionen zum Erstellen von Filmen und Musik.

Dokumentation:
Kurzanleitung_Wi
ndows_Live_Movi
e_Maker_01.pdf

http://www.chip.de/downloads/Windows-Movie-Maker_13007023.html

07.02.2018 - 17 - Bernd Schmidt





Übung 1: Erstellen eines Films (Format 16 zu 9) aus Bildern, Videoteilen und Musik mit dem Windows Movie Maker

Dabei werden wir:

- 1.) Das Material sichten
- 2.) Video und Bilddateien importieren
- 3.) Die richtige Reihenfolge einstellen
- 4.) Aus einem Film die Tonspur abschalten
- 5.) Einen eigenen Vorspann erstellen (Bild und Text)
- 6.) Die Anzeigezeitdauer der Bilder einstellen
- 7.) Ein Video zuschneiden
- 8.) Die Tondateien einfügen
- 9.) Die Anzeigedauer der Bilder Nachjustieren
- 10.) Übergänge zwischen den Teilen einfügen
- 11.) Ein Bild heranzoomen
- 12.) Einen eigenen Abspann erstellen
- 13.) Den Film für SmartPhone und Computer erstellen

07.02.2018 - 19 - Bernd Schmidt



Material



01.mpg



02.ipg



03.ipg



OA IPG



15 IPG



06.jpg



O7 IPG



08 15



09 ina



10 inc



11 IPG



12.mp4



13.mp



14 0004



15.mp



16.jpc



Grün-Holzmaserung.jpg



M1.mp3



M2.mp3



Sonnenuntergang.jpg



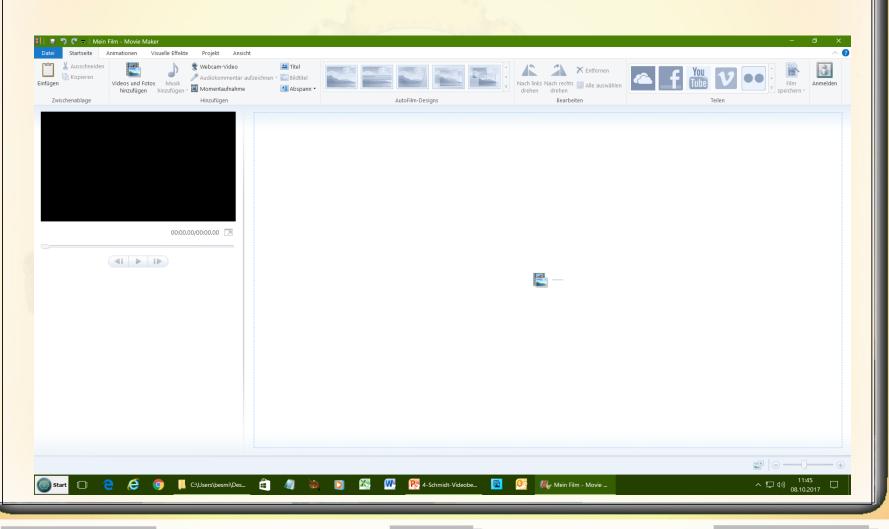
Material

Name	Datum	Тур	Größe
■ 01.mpg	10.10.2006 23:23	Filmclip	2.081 KB
02.jpg	02.03.2017 20:36	JPG-Datei	1.019 KB
3 03.jpg	12.06.2014 21:10	JPG-Datei	2.505 KB
™ 04.JPG	21.05.2013 10:53	JPG-Datei	1.436 KB
◎ 05.JPG	21.05.2013 10:51	JPG-Datei	1.416 KB
06.jpg	18.07.2013 15:21	JPG-Datei	9.927 KB
◎ 07.JPG	24.04.2014 17:22	JPG-Datei	355 KB
◎ 08.JPG	21.05.2013 10:53	JPG-Datei	1.490 KB
3 09.jpg	24.04.2014 11:49	JPG-Datei	1.991 KB
30 10.jpg	22.05.2013 10:07	JPG-Datei	1.427 KB
🥘 11JPG	19.03.2014 11:01	JPG-Datei	2.442 KB
12.mp4	06.10.2017 16:45	MP4-Video	34.542 KB
13.mp4	06.10.2017 16:57	MP4-Video	23.722 KB
14.mp4	06.10.2017 16:51	MP4-Video	63.313 KB
15.mp4	06.10.2017 16:54	MP4-Video	16.007 KB
16.jpg	02.03.2017 20:36	JPG-Datei	1.019 KB
🥘 Grün-Holzmaserung	02.03.2017 20:28	JPG-Datei	1.187 KB
	10.10.2006 21:36	MP3-Audioformat	809 KB
	05.02.2012 17:27	MP3-Audioformat	5.493 KB
🥘 Sonnenuntergang.jpg	02.03.2017 20:43	JPG-Datei	1.562 KB





1.) Movie Maker öffnen



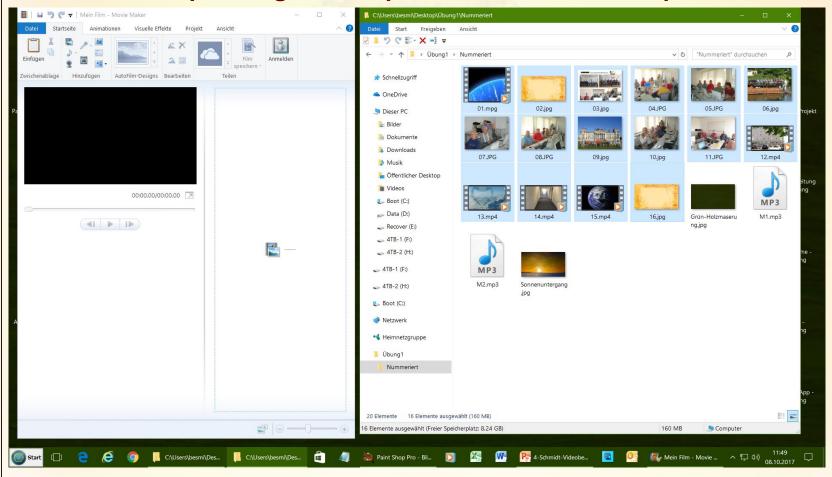
07.02.2018

- 22 -

Bernd Schmidt

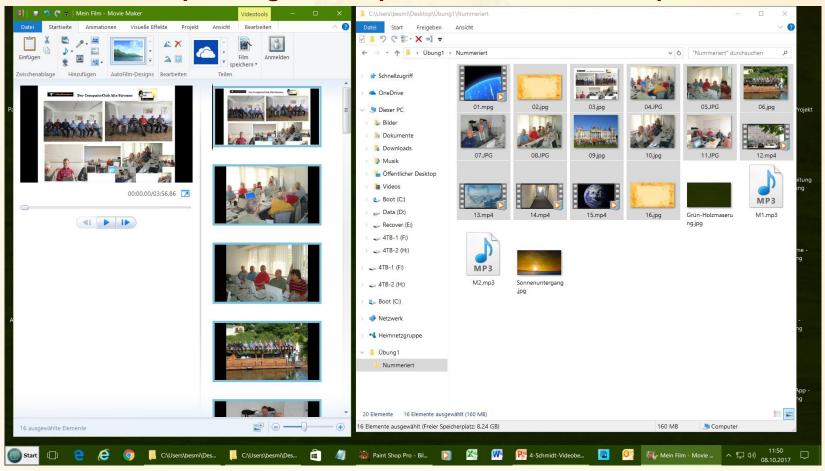


2.) Bild und Videodateien importieren. Dazu 2 Fenster öffnen. Die Dateien markieren und per Drag and Drop in den Movie Maker importieren.





2.) Bild und Videodateien importieren. Dazu 2 Fenster öffnen. Die Dateien markieren und per Drag and Drop in den Movie Maker importieren.

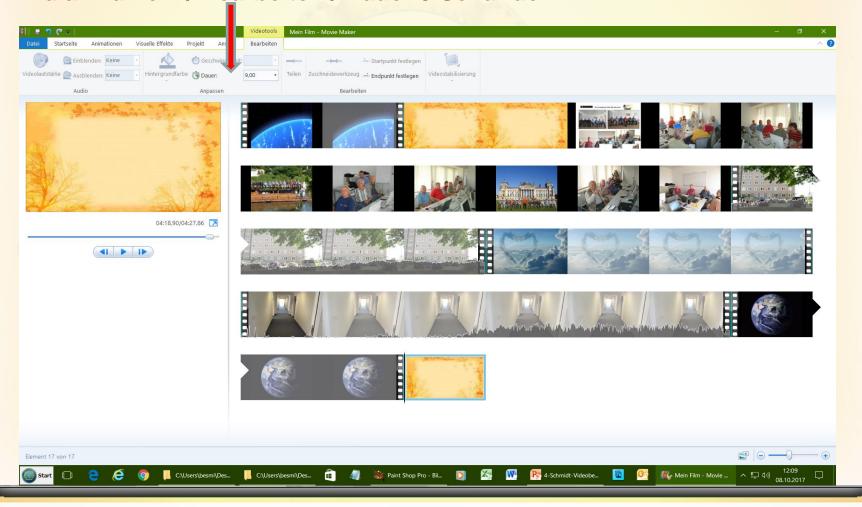






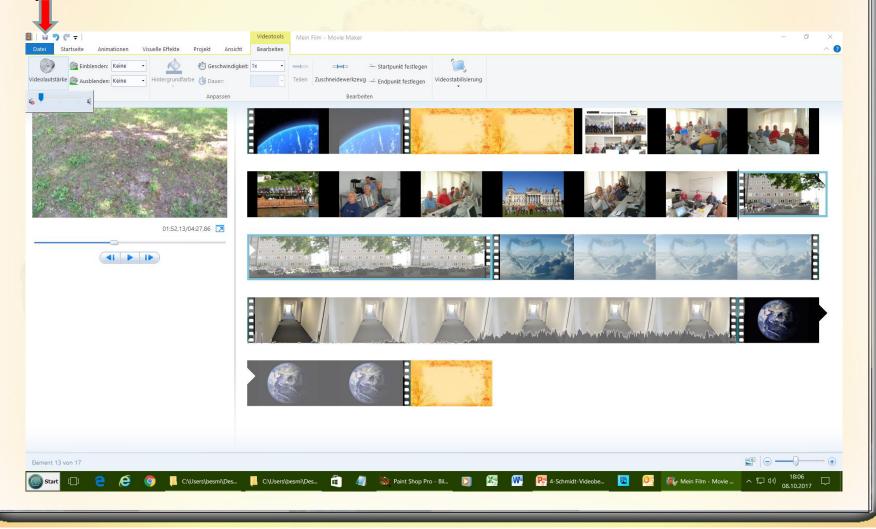


5.) Als Anzeigedauer für die jedes Bild 9 Sekunden einstellen; Bild anwählen / Bearbeiten / Dauer 9 Sekunden





6.) Lautstärke des Videos Aussen auf 0 stellen

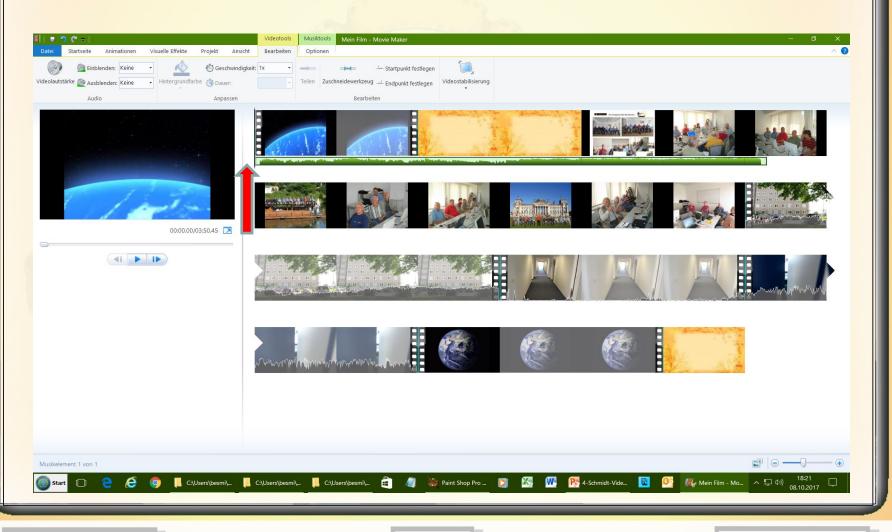






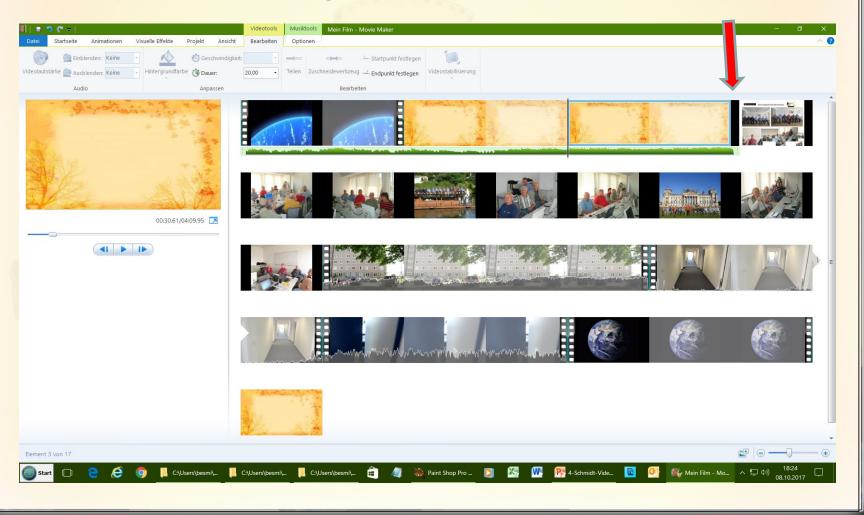


9.) Die erste Tondatei hinzufügen M1.mp3



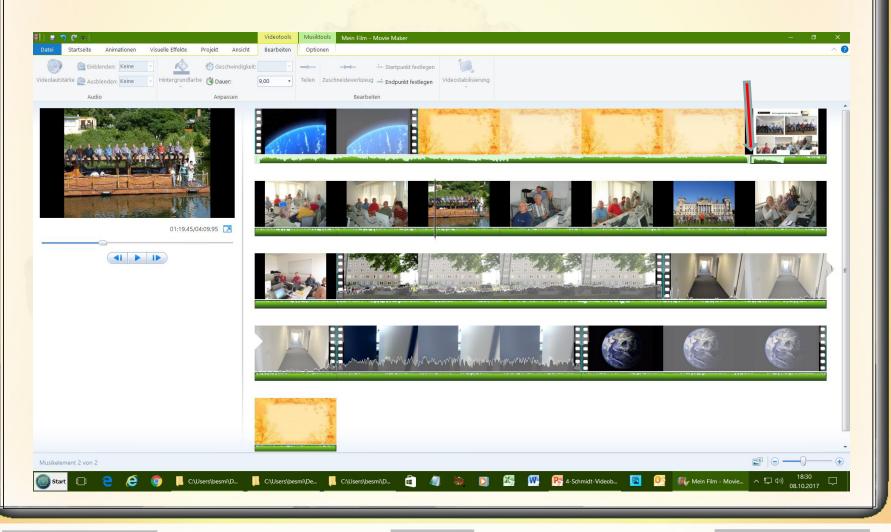


10.) Die Dauer der Bildanzeige so anpassen, das sie bei Musikende enden





11.) Die 2te Musikdatei hinzufügen M2.mp3







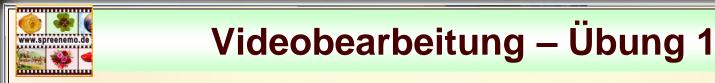
12.) Was fehlt noch?

Übergänge und

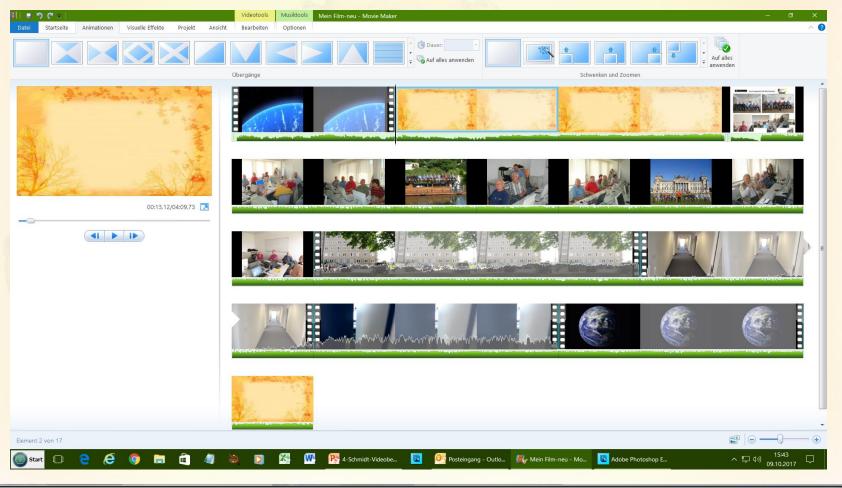
Textteile

Feinheiten mit dem Ton

07.02.2018 - 35 - Bernd Schmidt

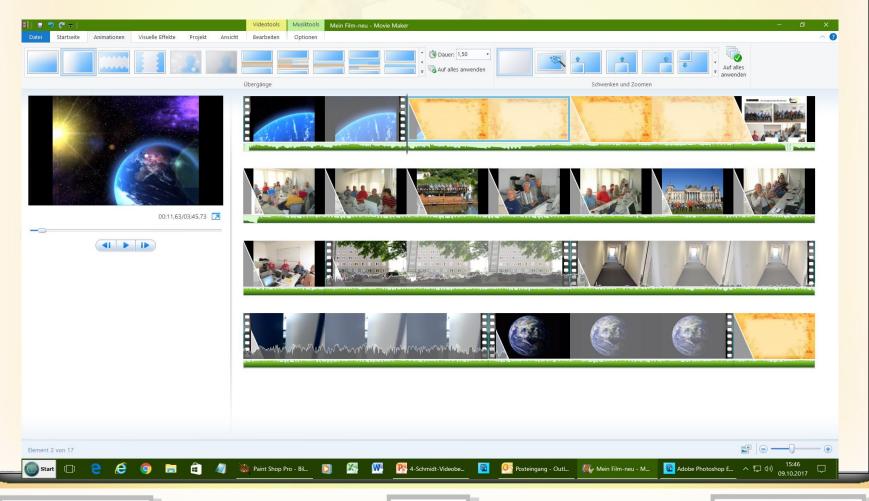


13.) Übergänge festlegen; auf Annimation und dann die Übergänge ansehen





14.) Übergänge festlegen; einen Übergang auswählen und für alle Elemente festlegen







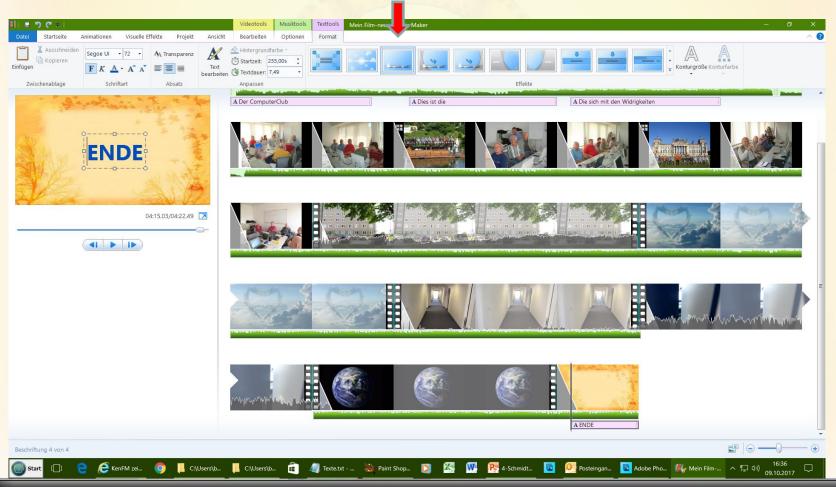






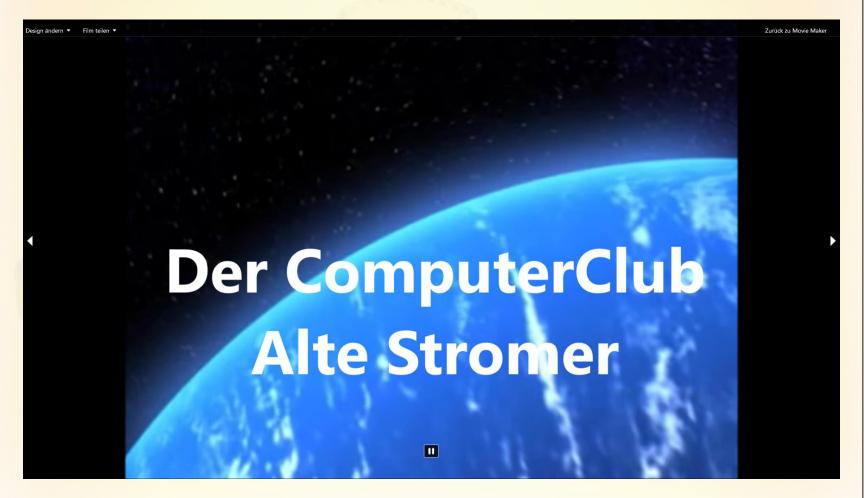








21.) Film ansehen (prüfen)

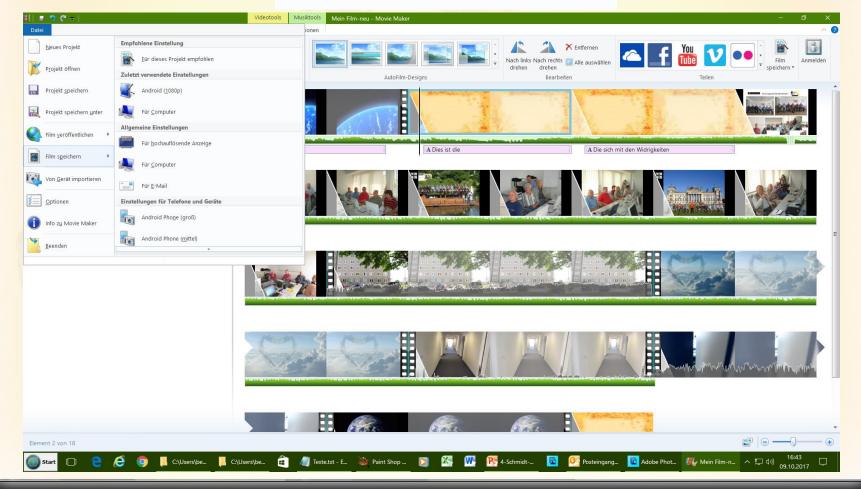


07.02.2018



22.) Film speichern







07.02.2018 - 47 - Bernd Schmidt